



Maschenprobe: 10 x 10 cm = 22 Maschen, 35 Reihen

Nadelspiel der Stärke 4

Bauchumfang: 49 cm

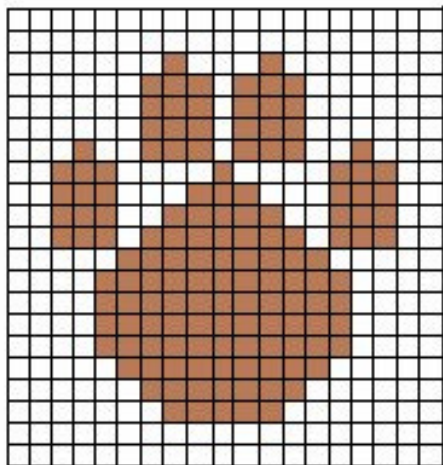
Anschlag: 120 Maschen gesamt, 30 Maschen auf jeder Nadel

Anfangsfaden zwischen erster und vierter Nadel beschreibt die Mitte der Pulloverunterseite

Bündchen hinten: 8 Runden 4 rechte Maschen, 4 linke Maschen (Länge 2 cm)

Streifenmuster: 4 x 16 Runden rechte Maschen (Gesamtlänge jetzt 18 cm), dann weitere 9 Runden rechte Maschen

Motiv Hundepfote: Beginn des Motivs 5. Masche der dritten Nadel, nach Muster das Motiv fertig stellen (Gesamt 17 Runden) und weitere 17 Runden rechte Maschen stricken (Länge jetzt 30 cm)



Beinausschnitte: 12 Maschen der ersten Nadel rechte Maschen, 15 Maschen abketten, 3 rechte Maschen, diese werden mit auf die zweite Nadel übernommen. Zweite Nadel nun mit 33 Maschen rechts abstricken. Dritte Nadel rechts abstricken plus die ersten 3 Maschen der vierten Nadel. 15 Maschen abketten, 12 rechte Maschen. Die 12 Maschen der ersten Nadel mit zu den 12 Maschen der vierten Nadel stricken, Arbeit wenden, 24 linke Maschen, Arbeit wenden, 24 rechte Maschen usw. bis 19 Reihen gestrickt wurden (mit einer rechten Runde beenden)

Abschluss der Beinausschnitte: 15 Maschen neu anschlagen und die ersten 3 Maschen der nächsten Nadel abstricken, 30 Maschen der nächsten beiden Nadel rechts abstricken, die 3 übrigen Maschen wieder auf die vierte Nadel stricken, 15 Maschen neu anschlagen, 12 Maschen der ersten Nadel wieder auf die vierte Nadel stricken. Jetzt sind wieder auf jeder Nadel 30 Maschen.

Übergang zum Hals: 1 Runde rechte Maschen, in 4 Runden jeweils 1 Masche pro Nadel abnehmen (Erste Nadel: die 28. und die 29. Masche rechts zusammen stricken; Zweite Nadel: die 2. Masche abheben, die dritte Masche rechts abstricken und dann die abgehobene Masche darüber ziehen; Dritte Nadel: wie die erste Nadel; Vierte Nadel: wie die zweite Nadel). Jetzt sind 26 Maschen auf jeder Nadel

Bündchen Hals: 38 Runden 4 rechte Maschen, 4 linke Maschen

Abketten

Beinausschnitte: Rechte Maschen in 10 Runden anstricken

